QCM : Langage C++ complément

Nom : ……………………………….

Prénom : ………………………….

**Attention, plusieurs bonnes réponses sont parfois possibles !**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Question** | **Réponse** | |
| 1 | Soit le programme suivant :  int A = 5;  int \*P = &A;  \*P += 3;  cout << "A = " << A;  Il affiche : | 🞏 A = 5 | |
| 🞏 A = 8 | |
| 🞏 A = 2 | |
| 🞏 A = 3 | |
| 2 | Dans le programme ci-dessous la variable A se trouve à l'adresse 0x6cfefc et le pointeur P à l'adresse 0x6cfef8  char A(5);  char \*P = &A;  cout << &P << endl;  cout << &A;  En vous aidant de la table ascii en annexe déterminez ce qu'affiche ce programme ? | 🞏 0x6cfefc  0x6cfef8 | |
| 🞏 0x6cfef8  0x6cfefc | |
| 🞏 0x6cfef8  5 | |
| 🞏 0x6cfefc  5 | |
| 3 | Soit l'extrait de programme suivant :  float var = 0;  float A = 2;  float \*P1 = &var;  float \*P2 = &A;  P1 = P2;  \*P1 = 10;  \*P1 \*= A;  Cout << A << " et " << var;  Il affiche : | 🞏 0 et 2 | |
| 🞏 20 et 0 | |
| 🞏 100 et 0 | |
| 🞏 2 et 0 | |
| 4 | Soit l'extrait de programme suivant :  int A;  int\* ptr;  prt = 10;  \*ptr = &A;  Ou se trouve l'erreur ? | 🞏 ligne 1 | |
| 🞏 ligne 2 | |
| 🞏 ligne 3 | |
| 🞏 ligne 4 | |
| 5 | Soit l'extrait de programme suivant :  int \*tab2int = new int[5];  int \*ptr;  ptr = &(tab2int[3]);  int A = 1;  \*(ptr + A) = 10;  On peut dire ? | 🞏 tab2int[3] = 10 et le reste du tableau n'est pas initialisé. | |
| 🞏 Le tableau n'est pas initialisé. | |
| 🞏 \*(ptr + A) représente la valeur pointé par (ptr + A) | |
| 🞏 Toutes les valeurs du tableau sont= 10 | |
| 🞏 &(tab2int[3]) représente le troisième élément du tableau | |
| 🞏 tab2int[4] = 10 et le reste du tableau n'est pas initialisé. | |
| 6 | Soit le programme suivant :  double A = 7.3;  long int &var = A;  Ce programme est-il correcte ? | 🞏 oui | |
| 🞏 non | |
| 🞏 seulement si long int était équivalent à int | |
| 🞏 aucune idée | |
| 7 | Soit le programme suivant :  void toto(int i, int& j){  i += 4;  j = i;  }  int main(){  int A = 2;  int B = 5;  toto(A, B);  cout << "B = " << B;  return 0;  }  Il affiche ? | 🞏 B = 5 | |
| 🞏 B = 2 | |
| 🞏 B = 6 | |
| 🞏 B = 9 | |
| 🞏 B = 7 | |
| 8 | Le programme suivant affiche :  int fct(int \*P1, int \*P2){  int X = \*P1;  \*P1 = 4;  \*P2 = X;  return \*P1;  }  int A,B,C=3;  A = 2; B = 5;  C = fct(&A,&B);  cout << "C = " << C << endl; | 🞏 C = 4 | |
| 🞏 C = 2 | |
| 🞏 C = 3 | |
| 🞏 C = 5 | |
| 9 | Soit la fonction dont le prototype est le suivante :  long coco(int A, char\* &B);  Comment peut-on la décrire ? | 🞏 La fonction reçoit deux arguments. Le premier de type entier et le deuxième de type char. | |
| 🞏 La fonction reçoit deux arguments et renvoie une valeur de type long. | |
| 🞏 La fonction reçoit un entier et un pointeur sur char. | |
| 🞏 L'un des arguments de la fonction est de type pointeur sur char référence. | |
| 10 | Soit le programme suivant :  typedef enum {vert,  bleu,  gris} MyCouleur;  MyCouleur couleur = gris;  int A = 6;  A = (int)couleur;  cout << "A = " << A;  Il affiche ? | | 🞏 A = 2 |
| 🞏 n'importe quoi ! |
| 🞏 A = 6 |
| 🞏 A = gris |